

「Monacaとニフクラ mobile backendで学ぶ
はじめてのプログラミング～クラウド連携アプリ開発編～」 正誤表

2019/4/4現在

版	ページ番号	内容
初版	34	例のソースコードが記載してあるカッコの下の記載errorの綴りが違います。 正： <code>.catch(function(error){**保存失敗時の処理を記述**})</code> 誤： <code>.catch(function(error){**保存失敗時の処理を記述**})</code>
初版	56	ページ内のTap Gameアプリの画像表示がOnsenUIのバージョンになっておりました。 正しいバージョンのものは、59ページ内のTap Gameの画像です。
初版	58	コーディング手順内の取得成功時の設定は「 results 」となっておりますが、 回答案では「 object 」となっております。自分でコーディングする際はどちらでも構いません。
初版	99	正：同様の 設定 誤：同様設定