

# 応用編まとめ：模範解答

---

## 【虫食い：その5】参照権限の設定

```
// [NCMB] メッセージ保存クラス生成
var Chat = ncmb.DataStore("Chat");
// [NCMB] 保存クラスのインスタンスを生成
var chat = new Chat();

// ***** 【虫食い：その5】参照権限の設定 *****
// [NCMB] 参照権限の設定
var acl = new ncmb.Acl();
// 全員読み込み可・メッセージ作成ユーザーのみ書き込み可
acl.setPublicReadAccess(true)
  .setUserWriteAccess(currentUser, true);
// *****
```